

INGRESO LIBRE, previa inscripción, capacidad limitada.

## CHARLA SOBRE:

### LA ENSEÑANZA Y EL MANTENIMIENTO DEL ESPAÑOL EN NUESTROS HIJOS.

### ¿ES EL ESPAÑOL TAN IMPORTANTE COMO EL JAPONÉS Y EL INGLÉS?

Este evento está dirigido a padres de familias en las que uno o ambos hablan español como lengua nativa y que sus hijos lo hablan o escuchan de forma cotidiana. **¿Le resulta difícil educar a sus hijos en español?, ¿no encuentra la importancia del español en Japón?, ¿prefiere que sus hijos adquieran inglés o japonés antes que el español?**

Si usted se identifica con estas preguntas y/o quisiera compartir sus experiencias lo/la animamos a participar en esta charla. Con esta charla interactiva, pretendemos abrir nuevos horizontes al entendimiento de cómo son nuestros hijos, descendientes de hispanohablantes o de raíces mixtas, bi/multilingües y multiculturales, y cómo fortalecer en ellos esta ventaja.

**Fecha:** Domingo 17 de noviembre de 2024

**Hora:** 2pm a 4:30pm

**Lugar:** Salón 610 del 6to piso de SiRiUS, capacidad para 45 personas  
Yamato-Minami 1-8-1, Yamato-shi, Kanagawa-ken

<https://yamato-bunka.jp/access/>

\*Estacionamiento con costo en SiRiUS y alrededores.

#### Programación:

2:00 pm: Apertura del evento, conversación grupal

3:00 pm: Descanso de 20 minutos

3:20 pm: "Mito o Realidad" sobre el bilingüismo (uso del aplicativo "kahoot.it")

4:20 pm: Conclusión, reflexiones y cierre del evento

**Inscripción:** Por favor inscribirse en el QR de la derecha.

\*Cierre de inscripciones: Domingo 10 de noviembre de 2024

Posterior a esta fecha comunicarse a:

Secretaria de AJAPE Kanagawa: [info\\_correo@ajape.org](mailto:info_correo@ajape.org)

Organizado por:



Co-organizado por:

大学共同利用機関法人 人間文化研究機構



National Institute for Japanese Language and Linguistics

Apoyo de:



KANAGAWA INTERNATIONAL FOUNDATION



**Veri Farina Becski**

Profesora asociada  
-Grupo de investigación sobre lenguas de herencia  
-Universidad de Estudios Internacionales de Kanda

Estación de Yamato



"Kahoot.it" Versión iOS  
Es un aplicativo de juegos. Se usará para que los participantes puedan responder.



QR de inscripción